

1 Información importante

Primeros pasos

2 Funciones en línea

3 Aviso para padres o tutores

Empezar a jugar

4 Menú principal

5 Controles básicos

6 Guardar y borrar datos

Cómo crear obras

7 Lecciones

8 Pintura libre

Compartir obras

9 Grabaciones

10 Miiverse

11 Carpeta

12 | Galería

Acerca de este producto

13 | Avisos legales

Solución de problemas

14 | Información de asistencia

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (🚨) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:

Publicar

Publica tus obras y/o sube videos con los pasos que seguiste para crearlas. ➔ 9 ➔ 11

- ◆ Las obras serán publicadas en Miiverse y las grabaciones se subirán a YouTube™.

Ver las obras de otros artistas y sus grabaciones

Observa las obras y grabaciones creadas por artistas de todo el mundo. Además, podrás guardar sus obras y utilizarlas como imágenes de referencia. ➔ 9 ➔ 10

- ◆ Podrás ver las obras enviadas en Miiverse y las grabaciones en YouTube.
- ◆ Debes configurar los ajustes iniciales de Miiverse y conectarte a internet.
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta el capítulo **Miiverse** del manual electrónico de Wii U.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de las funciones en línea y el intercambio de contenido en los juegos, como publicar obras y videos a través de YouTube o Miiverse.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. También restringe la publicación de videos en YouTube. Es posible restringir solo la publicación y los comentarios, o restringir la publicación y lectura, la visualización de obras, y otras funciones de Miiverse.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.

Toca un icono y luego Empezar para acceder al modo que quieras.



- ◆ El icono 📌 aparecerá en pantalla conforme vayas avanzando en el juego y desbloques nuevas lecciones.



Lecciones

Sigue las explicaciones de Vince para crear obras de arte. ➔ 7



Pintura libre

Sírvete de las imágenes de referencia y los utensilios que quieras, o de aquellos que se facilitan, para producir tus propias creaciones artísticas. Asimismo, si lo prefieres, ¡puedes empezar de cero!

➔ 8



Grabaciones

Observa y comparte las grabaciones que hayas guardado. ➔ 9



Miiverse

Ordena y admira las obras de otros artistas publicadas en Miiverse o expórtalas a la tarjeta SD.

➔ 10



Carpeta

Contiene todas las obras que hayas creado y guardado. ➔ 11



Galería

Accede a ella para exhibir tus obras y disfrutar del muro familiar. ➔ 12



Opciones

Este modo te permite modificar, entre otras cosas, la calibración de la pantalla y la mano dominante.

Calibración de la pantalla

Sigue las instrucciones para calibrar el brillo y el color de la pantalla del Wii U GamePad de tal manera que correspondan mejor con los del televisor que estés utilizando.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal. Para poder disfrutar del sonido envolvente accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y elige la opción Televisor. Luego elige la opción Sonido del televisor y a continuación Envolvente.



El lápiz táctil te permite seleccionar las opciones del menú y dibujar. Asimismo, puedes usar los botones para controlar las siguientes funciones:

En la pantalla de trabajo

Mostrar menú de herramientas	  
Mostrar utensilios actuales	 
Deshacer/Rehacer	
Colocar/Retirar cuadrícula	
Acercar/Alejar imagen	 
Mover zona ampliada	 
Cambiar imagen TV (disponible en algunos modos)	
Mostrar pantalla de opciones	

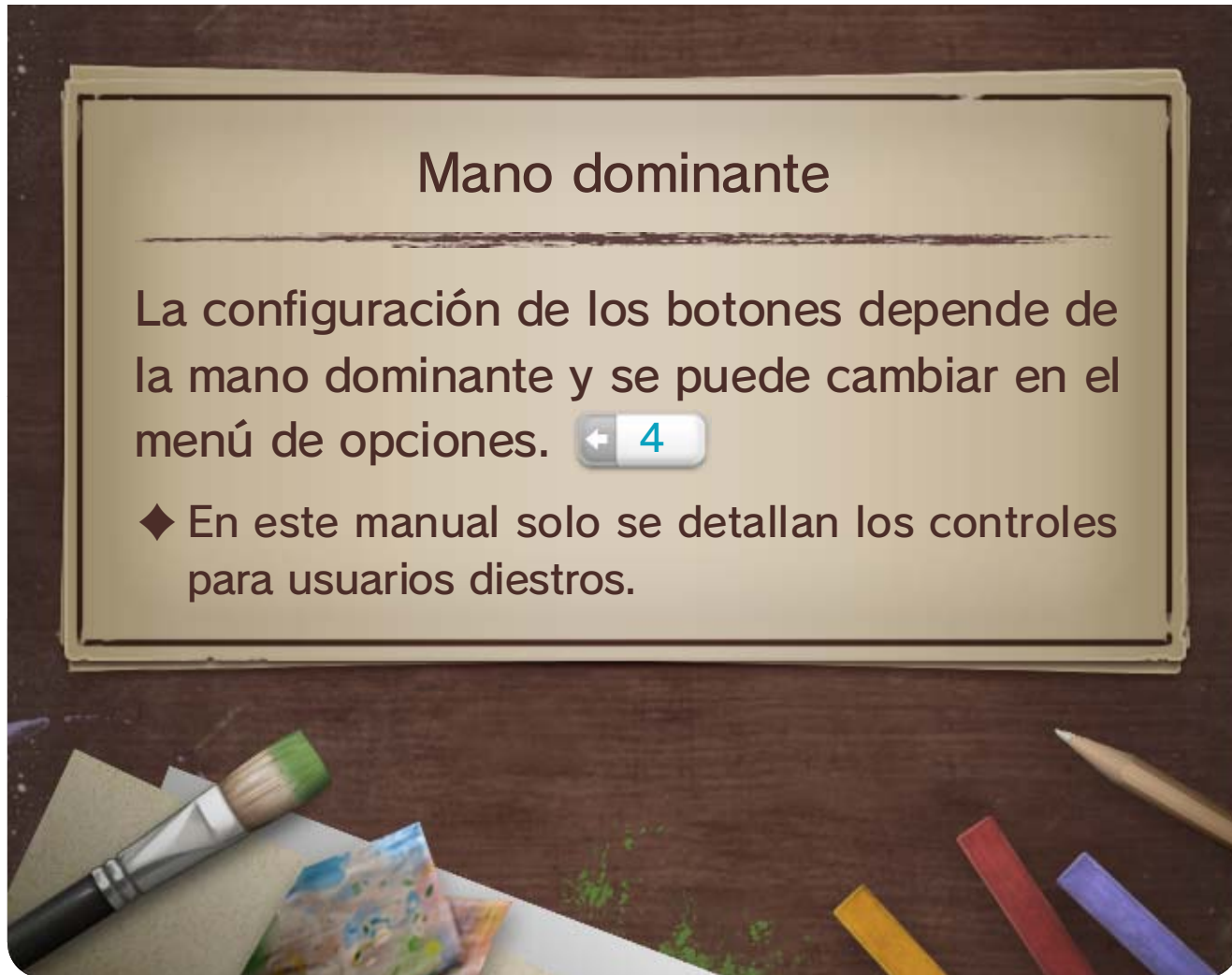
Durante las explicaciones de Vince

Continuar	
Acelerar (cuando se pueda)	 (cuando se muestre )

Mano dominante

La configuración de los botones depende de la mano dominante y se puede cambiar en el menú de opciones.  4

- ◆ En este manual solo se detallan los controles para usuarios diestros.



Guardar datos

Cada usuario podrá guardar los datos de su obra junto a una grabación de la sesión que podrá ver o subir a YouTube a través del menú de Grabaciones.

- ◆ La forma en la que se guardan los datos depende de cada modo.

Lecciones	Podrás guardar tu progreso en las lecciones mediante el menú de opciones. Las obras de arte terminadas se guardarán como datos de Pintura libre. ◆ Por otro lado, tu progreso a lo largo de los cursos se guardará de forma automática.
Pintura libre y muro familiar	Es posible guardar los datos en cualquier momento a través del menú de opciones.

Grabaciones

Cuando continúes después de guardar, se guardará un video de todo el proceso.

Ubicación de los datos guardados

El progreso en las lecciones, las obras y las grabaciones se pueden guardar en la consola Wii U o en la tarjeta SD.

- ◆ Para guardar datos en una tarjeta SD, deberás haberla formateado previamente.
- ◆ Las grabaciones guardadas en una tarjeta SD no se podrán ver en otros dispositivos.
- ◆ Podrás cambiar la ubicación de los archivos guardados en otro momento.

Capacidad

El número de obras que pueden guardarse en la consola Wii U o una tarjeta SD depende de la duración de la grabación. Cuando no quede espacio disponible, podrás usar una tarjeta SD nueva. Se pueden grabar hasta un total de 60 obras en la consola Wii U (30 obras en Lecciones y 30 obras en Pintura libre) y hasta 240 obras en la tarjeta SD (120 obras en Lecciones y 120 obras en Pintura libre).

Guardar como archivo JPEG

Si guardas tus obras de Miiverse ➔ 10 o de tu carpeta ➔ 11 en formato JPEG, podrás transferirlas desde la tarjeta SD a otros dispositivos, como una computadora, para imprimirlas.

Archivos JPEG

- Los archivos se guardarán en la carpeta DCIM de la tarjeta SD. Si dicha carpeta no existe, se creará una automáticamente.
- Los archivos de Miiverse se guardarán con una resolución de 800x450.
- Los archivos de la carpeta se guardarán con una resolución de 1920x1080.
- No podrás editar tus obras en Art Academy: Home Studio una vez las hayas exportado y convertido en formato JPEG.

Borrar datos

Los datos guardados de este programa se pueden borrar a través de Gestión de datos, en la configuración de la consola .

Datos guardados del usuario	Incluyen el progreso del usuario con respecto a las lecciones, así como los videos y obras terminadas.
Datos guardados compartidos	Contienen los ajustes de las opciones así como también las obras ubicadas en la galería, incluyendo el mural familiar.

◆ Comprueba bien los datos antes de borrarlos porque, cuando lo hagas, ya no se podrán recuperar.



Aprende a usar diversos utensilios y medios para crear obras paso a paso en las lecciones de Vince. Elige un curso y toca Aceptar para empezar.

	Curso básico	Aprende los principios fundamentales del dibujo y la pintura.
	Curso avanzado	Aprende técnicas y conceptos avanzados.
	Curso de utensilios	Familiarízate con el uso de los diferentes utensilios.

◆ Las lecciones con el icono  se desbloquearán a medida que prograses en el curso básico y el avanzado.

Lecciones guardadas

Continúa trabajando en la obra que hayas guardado de una lección anterior.

Pantalla de las lecciones

Tras ver las demostraciones de Vince, puedes empezar a crear tus propias obras. Oprime  o toca  para que se muestre el menú de herramientas.



1 Menú de herramientas superior

Opciones	Mediante este menú tienes la posibilidad de fijar, secar o borrar una obra. También puedes publicar una obra en Miiverse  , guardarla o salir de la lección.
Cuadrícula	A través de este icono puedes colocar o retirar la cuadrícula.
Zoom	Toca este icono para acercar o alejar la superficie en la que estés trabajando.
Imagen TV	Este icono te permite cambiar la imagen que se muestra en el televisor. Gracias a ello, puedes visualizar la imagen de referencia, la obra de Vince o la tuya propia.
Glosario	El glosario contiene definiciones sobre términos de arte, y datos de varios artistas.
Deshacer/ Rehacer	Este icono te permite deshacer o rehacer la última acción.

2 Menú de herramientas inferior

Repetir paso

Te permite ver de nuevo las instrucciones del paso actual. Tu obra no se verá afectada.

Medios

Con estas opciones puedes consultar el utensilio actual o abrir el maletín.

Siguiente

Toca este icono si quieres ir al siguiente paso de la lección.



Puedes utilizar cualquier utensilio, incluso carboncillos y pasteles, para crear una obra a partir de la imagen de referencia que elijas.



Estudio

Crea obras como retratos o bodegones a partir de imágenes.

◆ Oprime  para cambiar la composición de las imágenes. Podrás modificar la iluminación o la perspectiva de algunas imágenes. ¡No dudes en probarlo!



Paisajes

Crea tu propia composición a partir de una variedad de paisajes.



Imágenes de la tarjeta SD

Puedes usar imágenes que tengas guardadas en la tarjeta SD.



Inicio rápido

¡Elige una superficie y pon manos a la obra!

Paisajes de muestra

Tienes disponibles 5 paisajes panorámicos de 360 grados. Usa el Wii U GamePad como si fuera una cámara y mira alrededor para hacer una foto del motivo que quieras utilizar. Si lo prefieres, también puedes usar la palanca izquierda.

◆ Toca Aceptar después de sacar una foto para empezar a trabajar en la composición.



1 Ejemplos

Toca un icono de ejemplo para ver uno de los lugares recomendados por Vince. Tócalo de nuevo u oprime **B** para volver y capturar otra escena.

2 Hacer una foto

Toca Hacer foto para hacer una fotografía.

Controles para hacer una foto

Existen dos maneras de moverte y mirar alrededor con el Wii U GamePad entre las que podrás alternar en el menú de opciones.

Mover la cámara	Mueve el Wii U GamePad (control por movimiento) /  (Palanca izquierda)
Hacer foto	
Acercar imagen	 ↑
Alejar imagen	 ↓
Mostrar/Ocultar menú de herramientas	 / 
Colocar/Retirar cuadrícula	

Imágenes de la tarjeta SD

Podrás utilizar los dibujos y fotos en formato JPEG obtenidos de Miiverse y otras fuentes que hayas guardado en tu tarjeta SD como imágenes de referencia.

Utilización de imágenes

Puedes usar los dibujos y las fotografías que hayas sacado con una cámara digital como imagen de referencia, siempre y cuando los hayas guardado en formato JPEG.

- ◆ Es posible ver las imágenes en otros dispositivos como computadoras. Para ello, sigue estas instrucciones.
- ◆ No es posible realizar este proceso en la consola Wii U.
- ① Se creará automáticamente una carpeta con el nombre "100NIN04" dentro de la carpeta "DCIM" de la tarjeta SD que tengas insertada en la consola Wii U.
- ② Guarda tus archivos JPEG en la carpeta "\DCIM\100NIN04". El nombre de la imagen debe contener "NIN", y a continuación, cuatro números. Ejemplo: "NIN_XXXX.jpg" (donde "X" equivale a un número).

Tamaño de la imagen

- Podrás usar los archivos en formato JPEG que hayas guardado desde Miiverse o la carpeta.
- Puedes guardar tus imágenes con una resolución de entre 160x120 y 1024x768 píxeles, aunque la resolución recomendada es esta última.
 - ◆ Por favor, modifica todas las imágenes, incluso las pequeñas, para que tengan la misma proporción.
 - ◆ Es posible que no se puedan leer algunas imágenes.



Puedes ver los videos de tus obras. Además, podrás subir estas grabaciones a YouTube.



Subir video

Toca este icono para subir videos a YouTube.

Reproducir

Toca este icono para ver las grabaciones.

◆ Publica las grabaciones y cambia la configuración con .

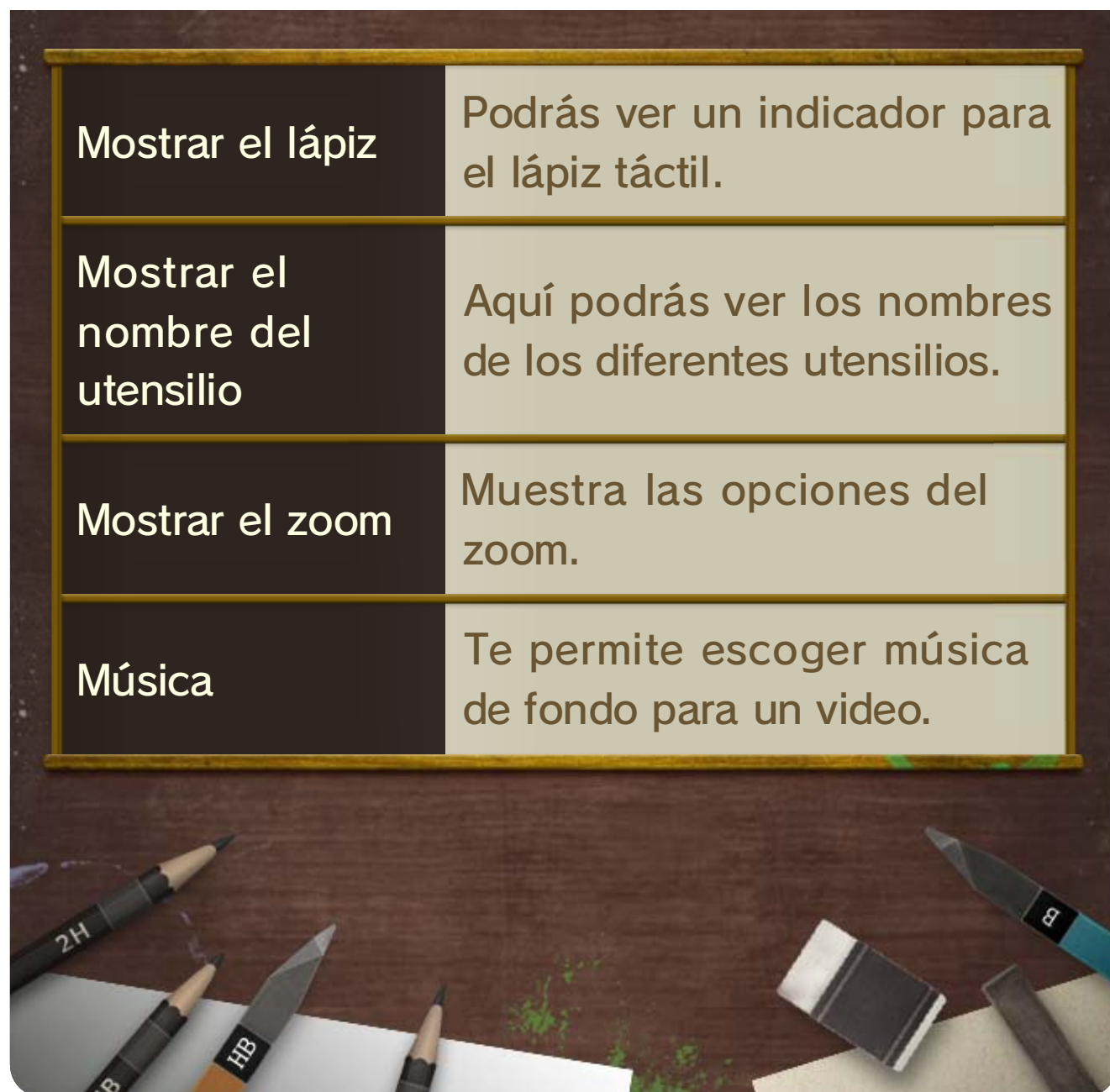
- ◆ En los modos Pintura libre y Lecciones, se pueden mostrar los datos guardados en la consola Wii U o en la tarjeta SD.

Subir videos a YouTube

- 1 Según la longitud de tu grabación que desees, selecciona Muy corto, Corto o Largo.
- 2 Ajusta la configuración que se enumera a continuación.



- ◆ Para poder subir videos a YouTube necesitas una cuenta de Google™.
- ◆ Toca Subir para subir la grabación.



Organiza y admira las obras de otros artistas publicadas en Miiverse. Puedes guardar en la tarjeta SD aquellas que te gusten y usarlas como imágenes de referencia en el futuro.

Mensajes de Miiverse

Las obras están ordenadas de más reciente a más antigua. Toca ◀ o ▶ para ver las obras anteriores o posteriores.



1 Obra

Toca una obra para verla más grande en la pantalla del televisor. Además, podrás saber el nombre del artista y ver cualquier mensaje que haya añadido.

2 Etiqueta seleccionada

3 Menú de mensajes de Miiverse

Etiquetas	Puedes optar por ver solo las obras de una categoría determinada.
Sigues a	Muestra tan solo las imágenes de aquellos usuarios que estés siguiendo en Miiverse.
Actualizar	Toca este icono para actualizar la lista con los datos más nuevos.
Exportar	Este icono te permite transferir una obra en formato JPEG a la tarjeta SD. ◆ Puedes usar las obras guardadas como imágenes de referencia. 

4 Ver el mensaje en Miiverse

Toca Ver mensaje para acceder a la comunidad oficial de Art Academy: Home Studio y ver la obra de arte seleccionada.

Funciones de la comunidad de Art Academy: Home Studio

Échale un vistazo a las obras de otros artistas. Además, podrás interactuar con ellos dejándoles comentarios o poniendo un Ajá a sus obras si te gustan.



Gestiona los datos y échale un vistazo a tus obras. Además, puedes publicar las imágenes que hayas guardado.



Eliminar	Toca este icono para borrar obras y videos. ◆ Al borrar una obra, también se eliminará de la galería.
Copiar	Este icono te permitirá copiar obras y videos a la consola Wii U o la tarjeta SD.
Exportar	Con este icono podrás guardar un archivo en formato JPEG de tu obra en la tarjeta SD.
Título	Toca este icono para ponerle un título a tu obra.
Publicar	Este icono te permitirá publicar tus obras en Miiverse.
Retomar	Toca este icono para retomar la obra donde la hayas dejado.

Publicar imágenes en Miiverse

- 1 Ajusta la configuración que aparece a continuación.

Etiqueta	Selecciona una etiqueta (palabra clave relevante). 
Rotar	Con este icono podrás cambiar la orientación de la obra.

- 2 Toca Publicar si quieres publicar la obra.
- 3 Añade texto a la obra.
- 4 Toca Enviar.



Puedes ponerle un marco a tu obra favorita y colgarla donde quieras. Usa Ⓛ para moverte y Ⓡ para echarle un vistazo a la galería.

Ver las obras

Toca [Ver] u oprime ⓐ cuando aparezca una pared iluminada en la galería para que se muestre una obra.



Colgar

- 1 Elige la obra que quieras mostrar, toca Título, introduce un nombre y, por último, toca Aceptar.
- 2 Modifica los siguientes ajustes.



Cambiar	Toca este icono para cambiar la obra seleccionada.
Descolgar	Toca este icono para eliminar la obra.
Alta res.	Con este icono podrás ver en la pantalla del televisor las obras en alta resolución y a pantalla completa.
Marco	Este icono te permitirá escoger un marco para la obra.
Rotar	Con este icono podrás cambiar la orientación de la obra.

③ Toca Atrás  u oprime Ⓑ para ver la obra de nuevo en la galería.

Mural familiar

En el mural familiar, todos los usuarios asociados a la consola Wii U podrán contribuir a un mismo cuadro. Lo encontrarás en la esquina de la derecha una vez bajes las escaleras.

Opciones de la galería

Toca  u oprime ⊕ para que se muestren las opciones de la galería. Aquí podrás modificar los ajustes o salir de la galería.

- ◆ Si activas la opción de invertir el eje vertical, se invertirá el movimiento ascendente y descendente de .

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

14 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078